



SPIELERISCH DEN UMGANG MIT DIGITALEN ANGEBOTEN LERNEN

Das Bayerische Staatsministerium für Digitales präsentiert „Wo ist Goldi?“ für Kinder im Alter von acht bis zehn Jahren. Mit der App erleben Kinder altersgerechte digitale Abenteuer. Gleichzeitig können sie sich spielerisch Wissen zu Online-Risiken, aber auch zu Funktionsweisen und Chancen digitaler Angebote aneignen.

Fünf Episoden liefern Tipps, Informationen und Anregungen für mehr Sicherheit im Internet.



AUSZEICHNUNGEN

-  Bronzemedaille bei den International Serious Play Awards
-  Comenius-EduMedia-Auszeichnung 2022 in der Kategorie spielbasierte digitale Bildungsmedien
-  Gütesiegel der Deutschen Akademie für Kinder- und Jugendliteratur

WO IST GOLDI? EIN SERIOUS GAME ZUM THEMA MEDIENKOMPETENZ

Mit „Wo ist Goldi?“ präsentiert das Bayerische Staatsministerium für Digitales eine App, die Kindern im Alter ab acht Jahren einen sicheren Umgang mit digitalen Medien im Internet nahebringt.

Die Spielerinnen und Spieler schlüpfen in die Rolle eines Schulkindes, das in seiner Grundschule Rätseln und Geheimnissen der digitalen Welt auf den Grund geht. Gemeinsam mit anderen Figuren im Spiel müssen Probleme und Konflikte gelöst und Aufgaben erfüllt werden.

Die App wird kostenlos in den jeweiligen App Stores zum Download angeboten. Es werden keine personenbezogenen Daten innerhalb der App von Nutzenden erhoben oder verarbeitet, siehe hierzu auch:

<https://www.stmd.bayern.de/service/inhalt/datenschutzerklaerung-wo-ist-goldi>

Ausführliche Informationen zum Spiel und die Links zum Download der App aus den App-Stores finden Sie unter:

<https://www.stmd.bayern.de/themen/wo-ist-goldi/>



**INFOS & DOWNLOAD:
WEGESRAND.NET/WOISTGOLDI**
VON MEDIENPÄDAGOGISCHEN
EXPERTINNEN UND EXPERTEN
ENTWICKELT

WAS IST DAS ZIEL VON „WO IST GOLDI?“

Ein verantwortungsvoller Umgang mit digitalen Medien ist für ein gutes Aufwachsen bedeutsam. Mit der App „Wo ist Goldi?“ lernen Kinder Regeln und Verhaltensweisen für einen sicheren Umgang mit digitalen Angeboten im Internet auf spielerische Art und Weise.

MEDIENKOMPETENZ GEFRAGT

In vielen Familien kommt das Thema *eigenes Smartphone und erste Schritte im Internet* spätestens ab Mitte/Ende der Grundschule zur Sprache. Vor der Anschaffung sollten Mädchen und Jungen aber lernen, sich in der digitalen Welt sicher und kompetent zu bewegen. Dafür brauchen sie Kenntnisse und Fertigkeiten, um sachgerecht, selbstbestimmt und verantwortungsvoll in einer digitalen Welt zu handeln. Kinder sollten lernen, Medien bewusst und reflektiert zu nutzen. Dazu gehört zum Beispiel, sich gegen ungeeignete Inhalte zu schützen und über Datenschutz und den Schutz der eigenen Privatsphäre Bescheid zu wissen.

SPIELERISCH LERNEN

Wissen und Anregungen rund um die digitale Welt werden in Spielgeschichten, Dialogen und informativen Postern vermittelt. Der Spielfortschritt kann jederzeit gespeichert werden, das Spiel funktioniert ohne Internetverbindung. Das gewährleistet, dass sich die Kinder in einem sicheren Rahmen bewegen und nicht unter Druck geraten, länger als geplant spielen zu müssen.

Die Entwicklung erfolgte durch die Lernspielexperten der Wegesrand GmbH & Co. KG in Zusammenarbeit mit dem JFF – Institut für Medienpädagogik. Die App wurde von Kindern getestet und mit ihnen weiterentwickelt.

wegesrand

JFF
JFF – Institut für
Medienpädagogik